

III DOMENICA DI QUARESIMA

TATTO:

3... 2... 1... - Contatto

Inquadra il QR
per scoprire cosa fare!



MANO SU TESTA	MANO SU GOMITO	NASO SU ORECCHIO	DITO SUL COLLO
PIEDE SU GINOCCHIO	GINOCCHIO CONTRO GINOCCHIO	FIANCO CONTRO FIANCO	DITO SU MANO
TESTA CONTRO TESTA	ORECCHIO SU TESTA	GUANCIA SU GUANCIA	NASO SU SPALLA
GOMITO CONTRO GOMITO	MANO SU GINOCCHIO	SPALLA CONTRO SPALLA	GUANCIA SU BRACCIO
TESTA SU FIANCO	MANO SU POLSO	MANO SU SCHIENA	SCHIENA CONTRO SCHIENA

Ritaglia le caselle e fai un mazzetto. Ogni giocatore pesca una carta ed esegue in coppia quello che dice il foglietto mettendolo in mezzo (ad esempio tra mano e testa - inserire la carta tra la mano di un giocatore e la testa dell'altro).

Vince la coppia che riesce ad "incastrare" il maggior numero di bigliettini.